

Termine

SW	Dienstag, 15:45-17:15	Mittwoch, 9:45-11:15	Donnerstag, 14:00-15:30	Freitag, 09:45 - 11:15	Freitag, 14:00 - 15:30	Kommentar
1	25.10.22 VL + 1. ÜB	26.10.22 VL	27.10.22 20.30 PR -1.031	28.10.22 20.30 PR -1.031	28.10.22 20.30 PR -1.031	Python Installation & Erste Schritte
2	01.11.22 Allerheiligen	02.11.22 VL	03.11.22 20.30 SR 2.059	04.11.22 20.30 SR 3.061	04.11.22 20.30 SR 3.061	
3	08.11.22 SÜ + 2. ÜB	09.11.22 VL	10.11.22 20.30 PR -1.031	11.11.22 20.30 PR -1.031	11.11.22 20.30 PR -1.031	Hilfestellung zu 1. Programmierabgabe
4	15.11.22 VL	16.11.22 VL	17.11.22 20.30 SR 2.059	18.11.22 20.30 SR 3.061	18.11.22 20.30 SR 3.061	
5	22.11.22 SÜ + 3. ÜB	23.11.22 VL	24.11.22 20.30 PR -1.031	25.11.22 20.30 PR -1.031	25.11.22 20.30 PR -1.031	Vorstellen 1. Programmierabgabe
6	29.11.22 VL	30.11.22 VL	01.12.22 20.30 SR 2.059	02.12.22 20.30 SR 3.061	02.12.22 20.30 SR 3.061	
7	06.12.22 SÜ + 4. ÜB	07.12.22 VL	08.12.22 20.30 PR -1.031	09.12.22 20.30 PR -1.031	09.12.22 20.30 PR -1.031	Vorstellen 2. Programmierabgabe
8	13.12.22 VL	14.12.22 VL	15.12.22 20.30 SR 2.059	16.12.22 20.30 SR 3.061	16.12.22 20.30 SR 3.061	
9	20.12.22 SÜ + 5. ÜB	21.12.22 VL	22.12.22 20.30 PR -1.031	23.12.22 20.30 PR -1.031	23.12.22 20.30 PR -1.031	Vorstellen 3. Programmierabgabe
10	10.01.23 VL	11.01.23 VL	12.01.23 20.30 SR 2.059	13.01.23 20.30 SR 3.061	13.01.23 20.30 SR 3.061	
11	17.01.23 SÜ + 6. ÜB	18.01.23 VL	19.01.23 20.30 PR -1.031	20.01.23 20.30 PR -1.031	20.01.23 20.30 PR -1.031	Vorstellen 4. Programmierabgabe
12	24.01.23 VL	25.01.23 VL	26.01.23 20.30 SR 2.059	27.01.23 20.30 SR 3.061	27.01.23 20.30 SR 3.061	
13	31.01.23 SÜ + 7. ÜB	01.02.23 VL	02.02.23 20.30 PR -1.031	03.02.23 20.30 PR -1.031	03.02.23 20.30 PR -1.031	Vorstellen 5. Programmierabgabe
14	07.02.23 VL	08.02.23 VL	09.02.23 20.30 SR 2.059	10.02.23 20.30 SR 3.061	10.02.23 20.30 SR 3.061	
15	14.02.23 SÜ	15.02.23 VL	16.02.23 20.30 PR -1.031	17.02.23 20.30 PR -1.031	17.02.23 20.30 PR -1.031	Vorstellen 6. Programmierabgabe
Ort / Person	30.41 HS I Chem	10.50 KI. HS	K. Lauth	D. Stevic	F. Schneider	